



PROJEKT SPRACHSPIELE ERSTELLEN UND ERPROBEN

Die TeilnehmerInnen erstellten in Eigenregie Spieleklassiker für den Fremdsprachenunterricht, etwa Spiel des Lebens oder Monopoly auf Englisch. Weiterhin wurden mit Murder Mystery ein eigenes Spiel sowie mehrere Memory Sets für den Englischunterricht entworfen.

Für die Franzosen und Italiener wurde nach dem Vorbild von Deutschlandreise eine Tour de France bzw. ein Giro d'Italia kreiert, um spielerisch das Land zu entdecken.

