



Digitale Medien in der Umweltbildung und BNE - Impulse aus Forschung und Praxis

Joachim Schneider
Umweltbildungsstätte Oberelsbach
Pädagogische Hochschule Ludwigsburg



www.rhoeniversum.de

Forum im Foyer: ‚Digitale Medien in der Umweltbildung‘

Am Donnerstagabend (28.03.2019) stellte **Joachim Schneider** (Päd. Fachbetreuer Rhöniversum Oberelsbach) in einem gut besuchten Vortrag den Einsatz digitaler Medien in der Umweltbildung und der Bildung für Nachhaltige Entwicklung vor. Was zuerst wie ein Widerspruch klinge, erklärte er, trage großes Potenzial in sich: Digitale Endgeräte im Einsatz für die Umweltbildung und Bildung für nachhaltige Entwicklung.

Die Umweltbildungsstätte Oberelsbach setzt seit mehreren Jahren Geogames, das sind ortsbezogene Spiele mit Handys, ein, um ökologische Themen zu vermitteln. In Kooperation mit der Pädagogischen Hochschule Ludwigsburg wurde ein Geogame zur Wildkatze in der Rhön entwickelt und auf seine Wirksamkeit untersucht.

Aufgrund der Ergebnisse seiner empirischen Untersuchungen kommt Joachim Schneider zu dem Schluss, dass der Einsatz dieses Spieles die Naturverbundenheit fördert und Kompetenzen der BNE ansprechen kann.

Anhand dieses und anderer Beispiele zeigte der Vortrag, wo der Einsatz von Smartphones, Apps und GPS-Geräten in der Umweltbildung sinnvoll sein kann.

In dem anschließenden angeregten Gespräch mit dem Autor hatten die Zuhörer die Gelegenheit, Fragen zu stellen und einige Aspekte des Geogames Wildkatze in der 'indoor'-Version kennenzulernen und auszuprobieren. (drh)